

Información Talleres Día Abierto 2026

Facultad de Administración y Economía

Administración Pública

Título: Implementar políticas públicas en tiempos complejos: El rol de la Administración Pública y la IA en la toma de decisiones públicas.

Descripción: Vive una experiencia interactiva sobre cómo se implementan las políticas públicas. En una simulación con IA enfrentarás desafíos reales como presupuestos limitados, presión ciudadana o conflictos institucionales, explorando el rol y decisiones clave de la Administración Pública.

Contador Auditor – Contador Público

Título: Auditor/a por un día

Descripción: En este taller vivirás una experiencia inmersiva del rol del contador/a auditor/a – contador/a público/a. Mediante casos y dinámicas enfrentarás desafíos como analizar informes financieros para decidir inversiones y apoyar en la proyección de declaraciones de impuestos.

Ingeniería en Control de Gestión

Título: Creatividad en la optimización de procesos

Descripción: Diseña un sistema de embalaje de dulces cumpliendo estándares de eficiencia y calidad. En equipos, entrenarán, optimizarán procesos y competirán por el menor tiempo. La actividad aborda especialización, definición de procesos y evaluación del desempeño en Control de Gestión.

Ingeniería Comercial

Título: ¿Por qué algunos países son ricos y otros pobres? El rol del emprendimiento y la innovación

Descripción: Descubre por qué el desarrollo de un país depende de mucho más que sus recursos naturales. Mediante casos reales y reconocidas teorías económicas, exploraremos cómo las reglas de una sociedad pueden impulsar la innovación, el emprendimiento y el crecimiento; mientras otros países enfrentan mayores dificultades para avanzar.

Facultad de Arquitectura, Arte y Diseño

Arquitectura

Taller 1: Estructuras Efímeras I – Torre Autoportante

Descripción: Construye, experimenta y aprende. Utilizando solo cartón reciclado y masking tape, deberás crear junto a tu equipo una torre autoportante, enfrentando desafíos reales de estabilidad y resistencia que revelan cómo piensan y trabajan los arquitectos.

Taller 2: Estructuras Efímeras II – Puente de Carga

Descripción: ¿Puede un puente de cartón soportar grandes cargas? En este taller práctico pondrás a prueba tu creatividad e ingenio diseñando una estructura resistente, explorando cómo la forma y el diseño pueden ser tan importantes como el material utilizado.

Taller 3: Estructuras Efímeras III – Refugio de Papel

Descripción: Diseña y construye un refugio de papel utilizando solo pliegues. A través de la experimentación, descubrirás cómo la luz, la forma y el material se combinan para crear espacios funcionales, acercándote a conceptos fundamentales de la arquitectura.

Artes Visuales

Taller: Serigrafía textil

Descripción: En este taller de la Escuela de Arte UDP explorarás la serigrafía textil, estampando totebags con plantillas creadas a partir de un glosario común de prácticas artísticas.

Diseño

Taller 1: Papiroflexia y Diseño

Descripción: Creación de diversas piezas volumétricas mediante técnicas de papiroflexia. Los diseños podrán personalizarse utilizando plantillas stencil y pintura en spray. La actividad busca fomentar la creatividad y las habilidades manuales a través de una experiencia práctica de exploración y aplicación de técnicas de diseño

Taller 2: Impresión Letterpress y Risografía

Descripción: Desarrollo e impresión de postales utilizando los sistemas de impresión Letterpress y risografía. Las y los participantes podrán crear sus propias propuestas experimentando con tramas, texturas y superposiciones cromáticas.

Taller 3: Circuitos del Sonido

Descripción: Construcción de un circuito sonoro. La actividad permite comprender de manera práctica conceptos básicos de electrónica, como el funcionamiento de luces, interruptores, potenciómetros, condensadores y parlantes.

Taller 4: Construcción de un Objeto Textil Utilitario: Alfiletero Bordado

Descripción: Explora el diseño textil confeccionando un alfiletero único. En este taller práctico aprenderás técnicas básicas de bordado y personalización, transformando una plantilla en un objeto funcional que combine creatividad, color y expresión personal.

Facultad de Ciencias Sociales y Humanidades

Antropología

Taller: ¿Qué ves cuando miras?: Descubriendo el mundo a través de la antropología visual y multimodal

Descripción: ¿Qué historias esconden las imágenes que vemos cada día? En este taller descubrirás cómo la fotografía y otros medios visuales permiten comprender realidades sociales, cuestionar prejuicios y conocer nuevas perspectivas a través de herramientas propias de la antropología.

Ciencia Política

Taller: ¿Qué consecuencias políticas tiene la desconfianza hacia otras personas?

Descripción: ¿Qué ocurre cuando las personas dejan de confiar unas en otras? En este taller exploraremos cómo la confianza influye en la democracia, las instituciones y la vida en sociedad, analizando por qué algunos países presentan mayores niveles de confianza que otros.

Licenciatura en Historia

Taller: El Pacífico Sísmico: Una historia global del nacimiento de la sismología moderna.

Descripción: ¿Qué tienen en común los terremotos de Chile, Japón y Estados Unidos? Descubre cómo estas catástrofes impulsaron el nacimiento de la sismología moderna y revelan una historia global donde el conocimiento se construye a través del intercambio entre países y culturas.

Sociología

Taller: La “cuestión migrante”: Una mirada sociológica al racismo en barrios multiculturales

Descripción: Descubre cómo la sociología ayuda a comprender los desafíos de la convivencia en sociedades diversas. A partir de investigaciones reales, analizaremos cómo el racismo y las desigualdades se manifiestan en los espacios urbanos y afectan la experiencia de las personas migrantes.

Facultad de Comunicación y Letras

Cine de Animación y Cine y Realización Audiovisual

Taller: Stop motion: Cine en miniatura

Descripción: Descubre el mundo de la animación stop-motion, donde comprenderás la historia y fundamentos de la técnica que da vida a objetos y personajes a través de la animación cuadro a cuadro.

Periodismo

Taller 1: Televisión

Taller 2: Redes Sociales

Taller 3: Vergara 240 Radio

Descripción:

Explora y aprende junto a periodistas destacados sobre las comunicaciones en sus diferentes formatos en talleres de televisión, redes sociales y radio.

Publicidad

Taller: Creativo multimedial: la publicidad en todas partes, al mismo tiempo.

Descripción: Vive la experiencia de una agencia creativa. Tras conocer las claves y tendencias de la publicidad actual, enfrentarás un desafío práctico donde deberás desarrollar una propuesta innovadora para un caso real, guiado por profesionales del mundo publicitario.

Literatura Creativa

Taller: Escribir/imaginar la ciudad

Descripción: Taller destinado a estudiantes secundarios cuyo objetivo es escribir y leer la ciudad de modo poético, centrándose en detalles, historias e imágenes que permitan comprenderla e inventarla.

Facultad de Derecho

Derecho:

Taller: Taller de Debate Simulado

Descripción: El taller, realizado en conjunto con integrantes de la Academia de Debate UDP, brinda un primer acercamiento a algunas destrezas del debate competitivo.

Facultad de Educación

Pedagogías

Taller: Mi ruta para ser profesor/a

Descripción: Actividad tipo taller, focalizada en el análisis de los componentes de la vocación y su desarrollo asociado a la construcción de la identidad docente. Se organizará en torno a acciones que vincularán la experiencia vital de las y los participantes con conceptos que les permitirán organizar, fundamentar y dar sentido a su vocación.

Facultad de Ingeniería y Ciencias

Ingeniería Civil Industrial

Taller: ¿Cómo tomar decisiones cuando lo que hacen los demás nos importa?

Descripción: El objetivo del taller es introducir elementos de Teoría de Juegos y mostrar cómo esos modelos capturan situaciones del mundo real. Se revisarán casos como el dilema del prisionero, supermercados que ponen ofertas pero realmente se están coludiendo, tiros al arco en un partido de fútbol, carritos que venden sopaipillas, etc.

Ingeniería Civil En Informática y Telecomunicaciones / Ingeniería Civil en Ciencia de Datos e Inteligencia Artificial

Taller: Robótica-lego

Descripción: Da tus primeros pasos en la robótica programando y controlando robots Lego. En este taller aprenderás conceptos básicos de programación mientras desarrollas creatividad, pensamiento lógico y trabajo en equipo para resolver desafíos tecnológicos de manera práctica.

Ingeniería Civil en Obras Civiles

Taller: Analizando un terremoto a escala

Descripción: ¿Por qué algunos edificios resisten mejor los terremotos? En este taller observarás estructuras a escala enfrentando movimientos sísmicos, aprendiendo de forma práctica cómo influyen el diseño, la vibración y la resonancia en su comportamiento.

Facultad de Psicología

Psicología

Taller: Detrás del juicio: el rol del psicólogo en el sistema de justicia.

Descripción: ¿Qué papel cumple la psicología en los tribunales? A través de casos y experiencias reales, conocerás cómo los profesionales de esta área aportan al sistema de justicia, trabajando con personas y familias en contextos de alta complejidad social y emocional.

Facultad de Salud y Odontología

Enfermería:

Taller 1: Medidas antropométricas del lactante como indicador de monitorización en control de salud en atención primaria.

Taller 2: Administración de medicamento por vía IM y SBC

Taller 3: Inmovilización

Descripción: Descubre distintas áreas del trabajo de Enfermería mediante actividades prácticas e interactivas. Podrás conocer técnicas de inmovilización, medición antropométrica y administración de medicamentos, poniendo en práctica habilidades clave del cuidado de la salud.

Kinesiología

Taller 1: Evaluación funcional.

Descripción: Taller práctico de ejercicio funcional.

Taller 2: Kinesiología intensiva.

Descripción: Taller práctico con fantoma en unidad de paciente crítico.

Taller 3: Movimiento humano y el uso de aplicaciones.

Descripción: Taller de evaluación de movimiento con acelerómetros

Obstetricia y Neonatología

Taller: Simulación en las áreas de Neonatología, Ginecología y Obstetricia

Descripción:

- Reanimación básica neonatal.
- Toma de examen de flujo vaginal y tacto bimanual.
- Asistencia del periodo expulsivo o mecanismo del trabajo de parto.

Odontología

Taller: Odontólogo/a por un día

Descripción: Descubre cómo es la atención odontológica desde dentro. Este taller te permitirá trabajar con simuladores y conocer una clínica dental, explorando técnicas, herramientas y procedimientos básicos utilizados por los profesionales de la odontología.

El taller se realizará en 2 diferentes instalaciones:

1.- En sala de fantomas y laboratorio, en la que los/las participantes trabajarán en dos actividades diferentes: escaneo de modelos de estudio y realización de cavidades en dientes artificiales.

2.- En la Clínica Odontológica UDP, en la que los/las participantes trabajarán en parejas en un box dental. Podrán practicar la posición de atención a pacientes en el sillón dental (ergonomía), conocer la unidad odontológica y usar el instrumental de examen simulando la realización de un examen básico intraoral. Podrán aplicar las medidas de bioseguridad y elementos de protección personal requeridos para la atención odontológica (gorro, guantes, mascarillas).

Tecnología Médica

Taller: Tecnólogo/a Médico/a por un día

Descripción:

Simulación en las áreas de:

- Oftalmología y Optometría
- Imagenología y Física Médica
- Bioanálisis Clínico

Facultad de Medicina

Taller 1: Taller de Microscopía: “Cómo nos multiplicamos dividiéndonos”

Descripción: Descubre el mundo microscópico y aprende del mundo que no vemos a simple vista.

Taller 2: Seres eléctricos

Descripción: Aprende cómo los seres vivos utilizan la electricidad en un taller interactivo y educativo.

Taller 3: Reanimación Cardiopulmonar Básica y Uso de Desfibrilador Externo Automático y Showroom del Centro de Simulación Clínica

Descripción: El taller consiste en aprender maniobras de resucitación cardiopulmonar básica, lo que se asocia con salvar vidas.

