

# Talleres Día Abierto UDP 2025

→ Charlas Feria → Feria Informativa → Talleres Prácticos

Sábado 6 de septiembre 2025 Biblioteca Nicanor Parra Vergara 324, Santiago

Conoce más en admision.udp.cl

# FACULTAD DE ADMINISTRACIÓN Y ECONOMÍA

### → Administración Pública

**Taller:** Implementar políticas públicas en tiempos complejos: El rol de la Administración Pública y la IA en la toma de decisiones públicas.

**Descripción:** Vive una experiencia interactiva sobre cómo se implementan las políticas públicas. En una simulación con IA enfrentarás desafíos reales como presupuestos limitados, presión ciudadana o conflictos institucionales, explorando el rol y decisiones clave de la Administración Pública.

## → Contador Auditor - Contador Público

Taller: Auditor/a por un día.

**Descripción:** En este taller vivirás una experiencia inmersiva del rol del contador/a auditor/a – contador/a público/a. Mediante casos y dinámicas enfrentarás desafíos como analizar informes financieros para decidir inversiones y apoyar en la proyección de declaraciones de impuestos.

# → Ingeniería en Control de Gestión

Taller: Creatividad en la optimización de procesos.

**Descripción:** Diseña un sistema de embalaje de dulces cumpliendo estándares de eficiencia y calidad. En equipos, entrenarán, optimizarán procesos y competirán por el menor tiempo. La actividad aborda especialización, definición de procesos y evaluación del desempeño en Control de Gestión.

# → Ingeniería Comercial

**Taller:** Una mirada al futuro de las Criptomonedas y la Inteligencia Artificial.

**Descripción:** En este taller podrás acercarte al mundo financiero tomando decisiones en escenarios de incertidumbre en el Fintech-Lab de la FAE. Actúa como intermediario para resolver problemas de liquidez del sector real y del financiero, buscando eficiencia en inversiones con apoyo de inteligencia artificial.

# FACULTAD DE ARQUITECTURA, ARTE Y DISEÑO

## → Arquitectura

Taller 1: Las ciudades del Barrio República.

**Descripción:** Recorre el barrio República, conoce su historia y represéntala con dibujos y esquemas. El recorrido terminará en una actividad de síntesis e intercambio de hallazgo.

**Taller 2:** Aproximaciones al espacio arquitectónico, espacio para un acto. **Descripción:** Representa, mediante dibujo y collage, un espacio memorable en tu vida, explorando sus variables físicas, arquitectónicas y ambientales.

Taller 3: Las edificaciones y el confort humano.

**Descripción:** Evalúa el impacto de distintas materialidades del entorno de la FAAD en variables de confort humano utilizando instrumentos de medición como temperatura, humedad, luz y ruido.

#### → Artes Visuales

Taller: Serigrafía textil.

**Descripción:** En este taller de la Escuela de Arte UDP explorarás la serigrafía textil, estampando totebags con plantillas creadas a partir de un glosario común de prácticas artísticas.

## → Diseño

Taller 1: El Papel como material de diseño.

**Descripción:** Participa en un taller de creación de piezas volumétricas con técnicas de papiroflexia. Personaliza tus diseños con stencil y pintura en spray, desarrollando creatividad y habilidades manuales en una experiencia práctica de expresión y diseño.

Taller 2: Experimentación gráfica e impresión risográfica.

**Descripción:** Taller de desarrollo e impresión de postales en sistema de impresión risográfica. Quienes participen podrán desarrollar sus propias propuestas experimentando con tramas, texturas y superposiciones cromáticas.

Taller 3: Construir el circuito del sonido.

**Descripción:** Taller para la creación de circuito con sonido y carcasa. Esta actividad permite comprender el funcionamiento básico de la electrónica.

## FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES E HISTORIA

# → Antropología

**Taller:** Desafíos para enfrentar la trata laboral en Chile: Una perspectiva desde la cultura jurídica.

**Descripción:** Charla sobre la trata de personas en Chile: su comprensión social y legal, y el rol de la antropología frente a este fenómeno. Se analizan variaciones globales, desafíos legales y respuestas chilenas tras la Ley de 2011, destacando la complejidad de identificar casos de trabajo forzado.

## → Ciencia Política

**Taller:** Desarrollo y medio ambiente.

**Descripción:** Chile, líder en políticas ambientales, enfrenta debates sobre desarrollo y medio ambiente tras casos como el proyecto minero Dominga y la Ley Lefkenche. En este taller se analizarán conceptos desde la Ciencia Política, enfocándose en el cambio climático y las estrategias para mitigarlo y adaptarse.

## → Licenciatura en Historia

**Taller:** Qué arde cuando arde Baquedano: Discusiones en torno a la enseñanza de la historia reciente.

**Descripción:** Cada cierto tiempo, Chile nos recuerda que pasado y presente conviven. La quema del monumento a Baquedano, en el centro de Santiago, refleja disputas sobre memoria e historia, sumándose al debate global sobre derribo de monumentos ligados al colonialismo y la esclavitud.

# → Sociología

**Taller:** Entre rejas y armas: ¿Cómo entender sociológicamente los miedos en la ciudad?

**Descripción:** El taller explora cómo la sociología puede ayudar a comprender prácticas sociales que las personas utilizan para enfrentar la inseguridad y gestionar sus miedos en la ciudad, en un contexto marcado por el crimen organizado, los delitos violentos y el deterioro del espacio público.

# FACULTAD DE COMUNICACIÓN Y LETRAS

#### → Cine de Animación

## → Cine y Realización Audiovisual

Taller: Stop motion: Cine en miniatura

**Descripción:** Descubre el mundo de la animación stop-motion, donde comprenderás la historia y fundamentos de la técnica que da vida a objetos y personajes a través de la animación cuadro a cuadro.

#### → Periodismo

Taller 1: Televisión

Taller 2: Redes Sociales
Taller 3: Vergara 240 Radio

**Descripción:** Explora y aprende junto a periodistas destacados sobre las comunicaciones en sus diferentes formatos en talleres de televisión, redes sociales y radio.

## → Publicidad

**Taller:** De la industria a la sala de clases: Cómo ser creativa(o) en Publicidad y no morir en el intento.

**Descripción:** Sesión teórico-práctica a cargo de la docente Ayleen Moath. Incluye una charla sobre tendencias y futuro de la industria publicitaria, y un taller en Laboratorio MAC donde, adoptando el rol director creativo, se desarrollará una solución publicitaria a partir de un caso dado de televisión, redes sociales y radio.

#### → Literatura Creativa

**Taller:** Escribir/imaginar la ciudad.

**Descripción:** Taller destinado a estudiantes secundarios cuyo objetivo es escribir y leer la ciudad de modo poético, centrándose en detalles, historias e imágenes que permitan comprenderla e inventarla.

#### **FACULTAD DE DERECHO**

#### → Derecho

Taller: Taller de destrezas de litigación oral.

Descripción: Experimenta destrezas de litigación oral, como la

interrogación de testigos, en una simulación de juicio oral (role playing).

## **FACULTAD DE EDUCACIÓN**

# → Pedagogías

Taller: Mi ruta para ser profesor/a.

**Descripción:** Actividad tipo taller, focalizada en el análisis de los componentes de la vocación y su desarrollo asociado a la construcción de la identidad docente. Se organizará en torno a acciones que vincularán la experiencia vital de las y los participantes con conceptos que les permitirán organizar, fundamentar y dar sentido a su vocación.

## **FACULTAD DE PSICOLOGÍA**

## → Psicología

**Taller 1:** ¿Cómo aprendemos a ser humanos? Una mirada desde la psicología del apego y el desarrollo emocional.

**Descripción:** Charla sobre cómo los vínculos tempranos influyen en nuestras emociones y relaciones, abordando conceptos como el apego, mentalización y regulación emocional, dando una primera aproximación a la psicología clínica.

# FACULTAD DE INGENIERÍA Y CIENCIAS

# → Ingeniería Civil Industrial

Taller: ¿Bebiendo del mar?

Descripción: Taller sobre desalación, estrés hídrico y su potencial

en Chile, destacando el rol del ingeniero civil industrial en la

sostenibilidad hídrica.

## → Ingeniería en Informática y Telecomunicaciones

Taller: Robótica-lego

**Descripción:** Taller de robótica y programación con Lego Mindstorm para fomentar creatividad, tecnología y trabajo en equipo en una

experiencia introductoria.

# → Ingeniería Civil en Ciencia de Datos e Inteligencia Artifical

Taller: Taller de Inteligencia Artificial.

**Descripción:** El taller tiene por finalidad incentivar la creatividad y uso de tecnología a partir de herramientas de inteligencia artificial, viendo cómo agiliza los procesos de creación tecnológica requeridos por el mercado nacional.

## → Ingeniería Civil en Obras Civiles

**Taller:** Experiencias prácticas de ingeniería en obras civiles: "Analizando un terremoto a escala".

**Descripción:** Taller con mesa sísmica para mostrar cómo terremotos afectan estructuras y enseñar sobre periodo de vibración y resonancia en distintos edificios a escala.

# FACULTAD DE SALUD Y ODONTOLOGÍA

#### → Enfermería

**Taller 1:** Medidas antropométricas del lactante como indicador de monitorización en control de salud en atención primaria.

Taller 2: Curación y vendaje en el contexto de primeros auxilios.

Taller 3: Inmovilización y TRIAGE.

**Descripción:** Participa en talleres rotativos conformados por tres actividades dentro del contexto de primeros auxilios, atención de heridas, vendajes, inmovilización y TRIAGE.

## → Kinesiología

Taller 1: Evaluación funcional.

Descripción: Taller práctico de ejercicio funcional y uso de aplicaciones.

Taller 2: Deporte adaptado.

Descripción: Taller práctico con deportes adaptados a personas con discapacidad.

# → Obstetricia y Neonatología

**Taller:** Simulación en las áreas de Neonatología, Ginecología y Obstetricia. **Descripción:** Atención de recién nacido prematuro en incubadora / Toma de examen de Papanicolaou / Asistencia del período expulsivo o mecanismo del trabajo de parto.

## → Odontología

Taller: Odontólogo/a por un día.

**Descripción:** Taller en sala de simulación y Clínica Odontológica UDP para practicar bioseguridad, ergonomía y uso de instrumental simulando un examen básico intraoral.

## → Tecnología Médica

**Taller:** Tecnólogo/a Médico/a por un día. **Descripción:** Simulación en las áreas de:

Oftalmología y Optometría / Imagenología y Física Médica / Bioanálisis Clínico.

## **FACULTAD DE MEDICINA**

## → Medicina

Taller 1: Dos pasos para salvar una vida.

Descripción: El taller consiste en aprender maniobras de resucitación

cardiopulmonar básica, lo que se asocia con salvar vidas.

**Taller 2:** Taller de Microscopía: "Cómo nos multiplicamos dividiéndonos". **Descripción:** Descubre el mundo microscópico y aprende del mundo que no vemos a simple vista.

Taller 3: Seres Eléctricos.

**Descripción:** Aprende cómo los seres vivos utilizan la electricidad en un taller interactivo y educativo.



